



«Σχέδιο παρουσίασης μικροδιδασκαλίας»

Τίτλος Μικροδιδασκαλίας:

Γνωρίστε τα barcodes Edison (Μέρος της εκπαιδευτικής θεματικής με τίτλο «Προγραμματίστε ένα Robot Edison»)

Προφίλ εκπαιδευομένων- Δομή προγράμματος:

Οι μαθητές των σχολείων δεύτερης ευκαιρίας που λειτουργούν στα σωφρονιστικά συστήματα της χώρας

Εκπαιδευτικοί στόχοι Μικροδιδασκαλίας:

Οι εκπαιδευόμενοι να έρθουν σε επαφή με έννοιες όπως προγραμματισμός, εντολές, αισθητήρες και barcodes.

Γνώσεις:

- A) να μπορέσουν να αναγνωρίσουν τη μορφή ενός barcode
- B) να ενημερωθούν για τις διαφορετικές χρήσεις των barcodes στη ζωή του ανθρώπου

Δεξιότητες:

- A) να είναι σε θέση να προγραμματίσουν ένα Edison μέσω ενός barcode
- B) να είναι σε θέση να αναγνωρίζουν τις λειτουργίες και τις εντολές μέσω των κουμπιών του robot Edison

Στάσεις:

- A) ενθάρρυνση εκπαιδευομένων:

1. για εξερεύνηση ενός αντικειμένου όπως ένα robot Edison

Το πρόγραμμα με τίτλο "EU-Pri- An approach how to teach citizenship education in the prison" υλοποιείται με την υποστήριξη του Ιδρύματος Robert Bosch Stiftung

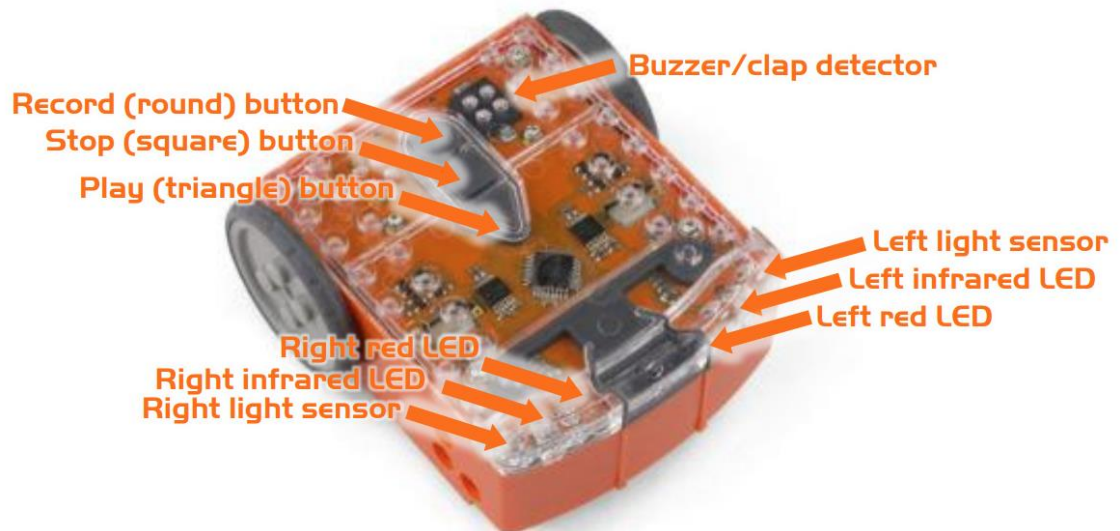
2. για συνεργασία σε ομάδες

3. για συνεχή προσπάθεια

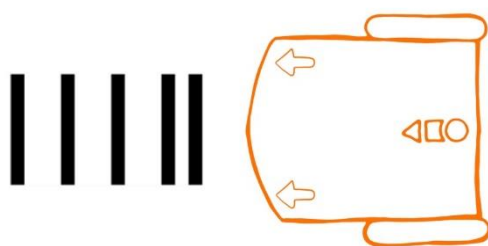
Θέματα (Υποενότητες) Μικροδιδασκαλίας

A/A	Θέματα (Υποενότητες)	Διάρκεια κάθε υποενότητας (σε λεπτά)	Εκπαιδευτικές Τεχνικές για κάθε υποενότητα	Εκπαιδευτικά μέσα για κάθε υποενότητα
1.	Τι είναι ένα barcode;		Ερωτήσεις-απαντήσεις	Robot Edison & έντυπο υλικό
2.	Το barcode edison		Ερωτήσεις-απαντήσεις	Robot Edison & έντυπο υλικό
3.	Διαβάστε το barcode!		Ερωτήσεις-απαντήσεις	Robot Edison & έντυπο υλικό
4.	Εκτέλεσε το πρόγραμμα του barcode!		Ερωτήσεις-απαντήσεις	Robot Edison & έντυπο υλικό

Γνωρίστε το Barcode Edison



Play (triangle) button – Press to start a program
Stop (square) button – Press to stop a program
Record (round) button – 1 press = download a program from a programming app
3 presses = read a barcode



«Διαβάστε» το barcode

Τοποθετήστε το Edison δεξιά και πριν τις γραμμές του barcode. Πιέστε το κουμπί record (στρογγυλό κουμπί) τρεις φορές. Το Edison θα προχωρήσει γρήγορα ευθεία σκανάροντας το barcode.

Τώρα πατήστε το κουμπί **Play** (τρίγωνο κουμπί) για να εκτελεστεί το πρόγραμμα που έχουμε επιλέξει.